

No 1 1993

HINTA 14 mk

NINTENDO

LEHTI



**STREET
FIGHTER II
MEGA
JULISTE!**



**Äänestä
VUODEN
PARAS PELI!**

Super NES • NES • Game Boy

555052-93-01

LIITY F1 HUIPPUTEAMIIN



Mika Häkkinen, suomalainen formula 1 -huippukuljettaja, on palkattu Scalextric -teamin ykköskuljettajaksi. Liity sinäkin Mika Häkkisen tallikaveriksi Scalextric -huipputeamiin. Kierrä Mikan mukana koko formula 1 sirkus. Aja harjoitusajot, taistele paalupaikoista ja voita F1 maailmanmestaruus.

Scalextric autoradalla tunnet aidon ajonautinnon. Räjähtävän lähdön, huimat nopeudet ja mahtavan pidon rataan.

Scalextric rataosista voit rakentaa kaikki F1-sarjan radat ja olla mukana jokaisessa osakilpailussa.

PS. Muista Mika Häkkisen neuvo:
"Vain tehokkaalla päivittäisellä harjoittelulla voidaan tulla mestariksi".



SCALEXTRIC

Funente oy

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkinmäentie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjoitetta. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa. Älä unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata teidän kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Petteri, Micke, Karim ja Alek päivystävät ja vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931-141 900

Nintendo-express:

Mega-Nage

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija:

Kustannus Oy Semic, PL 317,
33101 Tampere. Tilaukset
puh. (931) 141 900. Vastaa-
va toimittaja Jukka Torvinen.
Toimittaja ja suomentaja
Anssi Alanen. TM ja © 1992
Nintendo. All Rights Reserved.
Under license to Kustannus
Oy Semic. Painopaikka:
Tampereen Arpatehdas /
Algraphics Oy, Tampere,
1992. Tilaukseen sisältyy
16-sivuinen Power Player-liite,
joka toimitetaan vain tilaajille.
Kustannus Oy Semicin
asiakasrekisteriä voidaan
käyttää ja luovuttaa suora-
markkinointitarkoituksiin.

ISSN 0788-2742

HYVÄ LUKIJA

Uusi vuosi ja uusi kuosi!

Nintendo-lehden lukijoiden uusi, jännittävä ja hauska vuosi on ehtinyt käynnistyä. Aloitamme kunnon jysäyksellä palkiten lukijat jättijulisteella huippupelistä Street Fighter II. Löydät posterin lehden keskiaukeamalta. Päätimme liittää sen mukaan kaikkiin kappaleisiin, ostat lehden sitten irtonumerona lehtikioskista tai olet tilaaja, joka saa myös mahtavan Power Player-liitteen, jossa jälleen esitellään koko tokku uutusupelejä.

Kun luet tätä lehteä, on Las Vegasissa parhaillaan suuret CES-messut. Talven kuumat uutiset raportoidaan Nintendo-lehden numerossa 4/93.

Teillä on myös tilaisuus kertoa taas mielipiteenne menneen vuoden parhaista peleistä. Älä unohda äänestää NES-, GB- ja SuperNES-suosikkejasi! Sivulla 28-33 kerrotaan tarkat ohjeet. Äänestäjille on jaossa upeat palkinnot, voit voittaa haluamasi pelikoneen!

Parhain terveisin,

Toimituksen väki

SISÄLLYSLUETTELO 1 / 93

Vuoden ensimmäinen Nintendo-lehti tarjoaa:

4 PELIUUTUUEDT
ja Klubi-uutiset

20 MARIO MANIA
SMB 2

5 KOLIKKOPELIT

22 TIPS & TRICKS

6 NEWS kaikkialta
maailmasta

24 BOX MARIO

8 KIRJEENVAIHTO-
PALSTA

26 PRO'S CORNER

9 KAPTEENI N ja oi-
keaa koiranelämää

28 Valitse vuoden
peli 1992

19 KÄRKILISTAT

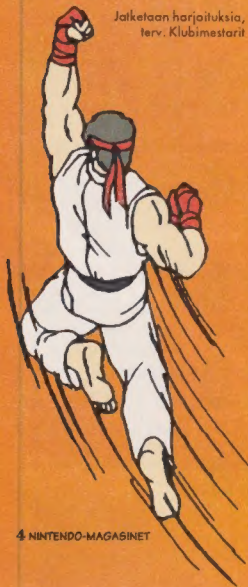
34 Ensi numerossa

Klubi- uutiset

Hyvät jäsenet,
Nyt alkaa SuperNES-pelejä olla jo reilu määrä markkinoilla. Monia uusia huippupelejä on luvassa myös alkaneena vuonna. Aloitamme vuoden sellaisilla loistotuotteilla kuin Super Probotector ja Super Ghouls'n Ghosts. Ja ennen pitkää on luvassa mahtava Street Fighter II, kaksi eri lentopeliä, Super Battletank, Bart's Nightmare ja paljon muuta. 8-bittisiä NES-pelejä on tulossa ainakin Star Wars 2, Lemmings, Die Hard ja yllätystuotteina Blues Brothers ja Toxic Crusaders. Game Boylle tulee esimerkiksi Super Mario Land 2 (vihdoin!), Track & Field, Roger Rabbit ja Blues Brothers. Mutta tarkkaa julkaisu-aikaa ei vielä tiedetä kaikille peleille. Tänä vuonna joka tapauksessa!

Paljon muuta jännittävää tapahtuu myös tänä vuonna. Japanissa Nintendo tulee julkaisemaan CD-ROM-peliasemansa, kuten varmaankin myös USAssa. Suomeen saamme odotella sitä luultavasti vuoden verran. Sitä ennen ja tänne saattaa ehtiä 32-bittiset pelit, jotka toimivat entisillä SNES-laitteilla! Näiden uutuuksien avulla SuperNES-pelit tulevat saamaan uskomattoman tehon!

Jatketaan harjoituksia,
terv. Klubimestarit



VIIMEISIMMÄT PELIUUTUDET

Uudelle vuodelle on luvassa tukeva läjä uudenkarheitia pelejä, mutta julkaisut päätetään tarkasti vasta joulusesongin jälkeen, savun hälvettyä. Tässä on siis tiedot loppuvuoden ja vuodenvaihteen pelikaseteista. Näihinkin on voinut tulla muutoksia, sillä tiedot on jouduttu keräämään niin hyvissä ajoin.

SUPER-NES

UN Squadron	Marraskuu
Top Gear	Marraskuu
Super Adventure Island	Marraskuu
Sim City	Marraskuu
Krusty's Fun House	Joulukuu
Addams Family	Joulukuu
TMHT 4 - Turtles in Time	Joulukuu
Mario Paint	Joulukuu
Super Probotector	Tammikuu
Super Ghouls'n Ghosts	Tammikuu
Smash TV	Tammikuu
Blazing Skies	Helmikuu

NES

Batman 2	Marraskuu
Shatterhand	Marraskuu
Rockin Katz	Marraskuu
Castlevania 3	Joulukuu
Robin Hood	Joulukuu
Adventure in Magic Kingdom	Joulukuu
Wizards & Warriors 3	Joulukuu
Mega Man 4	Joulukuu
Mario & Yoshi	Tammikuu
Terminator 2	VAIN VUOKRALLE
Ufouria	VAIN VUOKRALLE
Addams Family	VAIN VUOKRALLE

GAME BOY

4-player Adapter	Lokakuu
Batman 2	Marraskuu
Castlevania 2	Marraskuu
Turrican	Marraskuu
Mega Man 2	Joulukuu
Kirby's Dream Land	Joulukuu
Track Meet	Joulukuu
Mickey's Dangerous Chase	Joulukuu
Mario & Yoshi	Tammikuu
Super Mario Land 2	Tammikuu
Prince of Persia	Helmikuu

Ajankohtaisimmat tiedot saatte ilmoituksista, kyselemällä niitä klubin puhelinnumeroista ja parhaiten valtuutetulta Nintendo-jälleenmyyjältä.

KOLIKKOPELIT

Kolikkopelien palstamestari on käynyt Ruotsissa messuilla. NÖJE 92 esitteli kolikkopelejä, jukebokseja, valo- ja äänilaitteistoja, sirkuksen ja paljon muuta.

VIDEOPELIT



Kolikkopelit kiinnostivat tietysti toimitusta eniten. Kiersimme suuria osastoja, jotka oli täytetty tuoreimmilla arkadiuutuuksilla. Atarin Moto Frenzy, josta kerroimme syksyllä, oli ehtinyt jo Ruotsiin saakka. (Pian varmasti meillekin?) Siinä kaksi pelaajaa voi kilpaila vierekkäisillä liikkuvilla moottoripyörillä. Vielä rajumpi motskaripeli on Namcon Suzuka 8 hours, jossa 4 pelaajaa voi kilpailla yhtä aikaa. Jokaisella on oma pyörä ja oma näyttö. Rata on melko mutkikas ja täynnä esteitä. Kaikkein rankin esillä ollut videopeli oli yllättäen Segan tuotantoa. Näyttillä oli nimittäin Segan kaikkein uusin luomus, erikoinen Virtual Racer. Katsotaan saammeko siitä myöhemmin kuvaa.

INTERACTIVE LASER VIDEO

Nyt on tullut seuraaja suosituille interaktiiviselle laservideopelille Mad Dog McCree. Tämä Space Pirates oli ehtinyt näytteille messuille. Siinä pelaaja viedään tulevaisuuteen taistelemaan laserpistoolin kanssa julkia avaruuden merirosvoja vastaan. Tämä laservideopeli vaatii Anigan, laserleyaseman ja 45 tuuman TV:n.

NEO°GEO KOLIKKOPELI

Uusi japanilainen NEO°GEO-kabinetti, jossa on paikka neljälle eri kasetille, löytyi myös Armaticin näyttelyosastolta. Messuilla olleessa koneessa oli muun muassa peli Art of Fighting, joka on Street

Fighter II-kopio. Komean näköistä touhua, mutta huonompi tuntuma kuin SF II:ssä, jos meiltä kysytään.

CASH CUBE

Lopuksi pitää kertoa mielettömästä koneesta nimeltä Cash Cube, joka toimii ihmisen ahneuden ja kömpelyyden voimalla. Cash Cube näyttää puhelinkioskilta, jonka lattia on peitetty seteleillä, ja se on kytketty suureen puhaltimeen. Samaan aikaan kun astut koppiin, puhallin kytketään päälle ja kaikki setelit alkavat pyöriä kopissa. Käytössäsi on määrätty aika ottaa kiinni ja kerätä mahdollisimman paljon seteleitä. USAssa kerätyt setelit saa pitää, mutta Ruotsissa ja Suomessa tällaiset käteispalkinnot ovat vaikeammin järjestettävissä.

COMPACT SPORT

Niin kutsuttu Compact Sport-peli on USAssa hyvin suosittu. Kysymys on kolikkopelistä, jossa voi harjoitella dartsia (automaattisen laskijan avulla), koripallon donkkaamista ja golf-pallon puttaamista. Dartsin moninkertainen maailmanmestari Eric Bristow oli messuilla haastamassa kävijöitä otteluun.



NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

Joulunumerossa kerroimme uutispalstan sijasta etukäteen kuudesta kuumasta SuperNES-uutuudesta. Niinpä nyt palaamme NEWS-palstalle uutistulvan kanssa.

32-BITTINEN SUPER NES!

Nintendo on pitkään puhunut jostakin ihan uudesta luomuksesta. Jostakin sellaisesta mikä yllättää kaikki asianharrastajatkin. Syksyllä Japanin Shosinkei Consumer Electronic Show -messuilla Nintendo esitteli ensi kertaa uuden tuotteen nimeä Super FX. Se on 32-bittinen grafiikkachippi, joka ei vaadi mitään uutta hardwarea (eli uusia koneita) vaan voidaan kytkeä suoraan tavallisten SNES-kasettien ROM-chippiin. SNESin huima grafiikka ottaa uuden loikan eteenpäin ja tähän sisältyy ihan yllättäviä mahdollisuuksia. Segan uusi kolikkopeli Virtual Racer on ensimmäinen näkemämme esimerkki vastaavasta kehityksestä. Super FX tuo idean kotiruuutuun ja parantaa SNESin kuvan pyörivää liikkettä sekä nopeuttaa sen toimintoja niin että lopputulos on uskomaton. Uusi tekniikka on usein kallista kehittelykustannusten vuoksi. Tämä ei pidä paikkaansa Super FX:n osalta. 32-bittisen chipin laittaminen SNES-peliasetettiin ei tule maksamaan kuin noin 8 dollaria eli nelisen kymppiä. Arvatenkin Super FX -pelit tulevat olemaan 100 markkaa tavallisia kalliimpia.

Vaikka Nintendo ei ole tätä vahvistanut, oletamme että ensimmäiset tällaiset pelit, epäilemättä Nintendon itsensä tekemät, ovat Japanissa jo alkuvuoden tienoilla myynnissä. Super FX lienee myös pääsiallinen syy siihen, että Nintendon CD-ROM-aseman julkaisu on vähän vitkastunut. CD-asema ei pysy mukana, raporttien mukaan, tiukemmissa mutkissa, kun Super FX alkaa jyrätä.

Super FX -chipin ansiosta SNES tulee olemaan nopeampi ja tehokkaampi kuin NEO^oGEO, aiemmin kuin Atarin lopullinen uusi systeemi julkaistaan, eikä se vaadi uutta hardwarea toisin kuin Segan tuleva pelikone. Nintendo on tehnyt sen jälleen!

CAPCOM

Näihin aikoihin on Final Fight, U.N. Squadron ja Super Ghouls' n Ghosts saatu Suomessa myyntiin ja Street Fighter II seuraa toivotavasti heti perässä. Sitä on pitkä aika kun Capcom esitteli peli-uutuuksiaan CES-messuilla kesäkuussa '92. Toivon mukaan saamme nyt tammikuussa kuulla talvimessuilla jännittävästä julkaisusuunnitelmista.

Vanhoja tultuja on ollut uutuuk-sissa esillä. Mega Man 5 on USAsa

julkaistu joulumarkkinoille ja Game Boyn Mega Man 3 on myös pian luvassa. Street Fighter II -kuume vaikuttaa pohjattomalta ja nyt on Japanissa tekeillä Street Fighter-elokuva. Kenet ehdetaan löytää esittämään Blankaa? Kaikkein uusin peli suosituissa Disney-sarjassa, The Magical Quest starring Mickey Mouse, on kohta valmis ja tiedot kertovat huippu-uutuudesta.

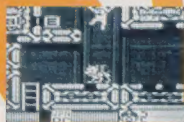
NINTENDO SCOPE

Uusia pelejä Nintendo Scope -laitteelle on näkynyt heikonlaisesti. Lukuunottamatta peruspaketin kuutta peliä on singolle julkaistu vain yksi nimike. Mutta nyt huhutaan, että Acclaim julkaisee pelin Terminator 2: The Arcade Game Super NESille. Jos olette päässeet kokeilemaan T2-peliä pelihallissa, tiedättekin jo että Nintendo Scope sopii kuin nakutettu tähän peliin. Myös Hi-Techin SNES-pelissä Hunt for Red October voidaan tällä äreällä bazookalla ampua vihollisia.



Mega Man 5

Mega Man 3



ROOLIPELIT

Japanissa ja USAssa julkaistaan yhä enemmän hyviä roolipelejä Nintendoille. Skandinaviassa niitä ei ole haluttu ottaa markkinoille, kielivaikkeuksien ja sypeen harrastajaryhmän takia varmaankin. Numerossa 10/92 kerroimme uudesta Final Fantasy-pelistä SuperNESille, vaikka sen lopullinen nimi ei ollut vielä varma. Pelikasetti on nyt julkaistu USAssa nimellä Final Fantasy-Mystic Quest ja kysäessä on suoraan viisempi huvitus niille, joiden mielestä muut roolipelit ovat liian laajoja ja vaikeita. Nokkela liike Square-yhtiöltä, että nuoremmin peliaajat oppisivat roolipelin viehätöksen. Squaren suurin uutinen on tulikuuma Final Fantasy V. (Nimeksi vaihtuu USAssa ilmeisesti Final Fantasy III.)



Final Fantasy V

Kyseessä on 16 megabitin peli, joka julkaistiin Japanissa joulukuussa.

Dragon Warrior-sarjassa on Japanissa tekeillä neljäs NES-peli. Enix on jo jonkin aikaa lupailut SuperNES-peliä Dragon Warrior V ja se on syksyllä viimein saatu Japanissa ulos. Siitä lisää kun USAssa tulee tarkempia tietoja.

Tower of Radia on Tecmon ensimmäinen roolipeli (ellei maailman ensimmäistä futisroolipeliä Tecmo Cup Soccer lasketa) ja se julkaistaneen talvella NES-pelinä. Numerossa 3/92 raportoimme vierailusta Tecmon tiloissa. Silloin kerroimme kuinka Tecmo Cup Soccer näytti olevan kehitteillä myös SuperFicomille. Tieto piti paikkansa. 16-bittinen versio julkaistaan Japanissa talven aikana.



Dragon Warrior IV

NES UUTTA

Jaleco ei luovu yrityksestään tehdä kunnon jalkapallopelejä, vaikka sekä Goal että Super Goal olivat pettymyksiä. NES-peli Goal 2 ilmestyy milloin hyvänsä. * LjN jatkaa painipelin tuotantoaan. Viimeisin uutuuksien sarjassa on nimeltään WWF: Steel Cage Challenge. * Krusty's Fun House on julkaistu SuperNES-pelinä ja nyt Accclaim on tehnyt siitä myös NES-version.

Goal 2

**GAME BOY UUTTA**

Joe & Mac ovat menestyneet mukavasti SuperNESillä ja NESillä, joten nyt Data East julkaisee myös GB-versio pelistä * Accclaim on tehnyt kakko-osan pelille The Amazing Spiderman. Nimeksi tullee Spiderman 2. * IGS julkaisee pian uuden lätkäpelin Game Boylle. World Ice Hockey tulee uutuuksien nimeksi.

Joe & Mac

**UUSIA LISÄLAITTEITA****WORK BOY**

Uusin lisälaite Game Boylle on Fabtekin tekemä Work Boy. Se muuttaa pienen tangenttiaseman ja painistomuistin avulla Game Boy-koneesi pieneksi tietopankiksi. Work Boy toimii almanakkana, puhelinmuistiona, tilikirjana, pienoislaskimena ja päiväkirjana. Voit lisäksi tarkistaa sillä valuuttakurssit, kellonajat ympäri maailmaa ja vaikka tallentaa high score't, tiedot suosikkipeleistä ja kaveroista tai mitä nyt haluatkin muistia.

SUPER NES SATELLITE?

Mahtaisiko tämä tulla nimeksi uudelle adapterille, joka mahdollistaa SuperNESin pelaamisen neljän hengen porukalla. Laite on esitelty vasta messuilla Japanissa, eikä vielä ole julkaistu pelejä, joissa nelinpeliä voisi todella hyödyntää. Mutta tähän täytyy tulla pian muutos Super Mario Kart neljälle hengelle ehkäpä.

SUPER NES UUTTA

Yksi kaikkein parhaista lentosimulaattoreista on PC-peli Wing Commander. Mindscape julkaisee pelin piakkoin SuperNES-versiona. * USAssa on jo julkaistu epäluokinen määrä baseball-pelejä ja jälleen tulee yksi uutuuksia. Tämä Roger Clemens MVP Baseball on toivoaksamme hausempi kuin aikaisemmat yritykset. Mitään baseball-pelejä ei lie tiedossa Suomeen, mutta ellei taso nouse, ei menetyks ole kovin suuri.



Roger Clemens MVP Baseball

KIRJEENVAIHTO

Lähetä kirjeenvaihtoilmoituksesi seuraavalla osoitteella.

**Kirjeenvaihtopalsta,
Nintendo-lehti,
Särkiniemenkatu 5 C,
00210 HELSINKI.**

Hei kaikki!

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 8-9 vuotiaitten tyttöjen ja poikien kanssa. Itse olen 8-vuotias. 100 % vastaus.

**Jukka Heino
Puistolantie 26 D 24
42300 JÄMSÄNKOSKI**

Moi!

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 11-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Mä oon ite 12 vuotta. Harrastan Nintendo-pelaamista, musaa, discoja, taekwondoa...

PS. Kuva ois kiva.
**Leena Simpanen
Metsäkulmantie
04600 MÄNTSÄLÄ**

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Itse olen 10 vuotta ja omistan Nintendo.

PS. Tiedän paljon vinkkejä Nintendoon ja kuva ois kiva.
**Marko Kontkanen
Rukkosalontie 14
83700 POLVIJÄRVI**

Moi!

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaitten kanssa. Saisit harrastaa urheilua. Pelaa tietokoneen kanssa. Minulla on Game Boy. Kuva voi olla, ei pakollinen.

**Jari-Matti Ritvonen
Kurjenojantie 36
29200 HARJALTA**

Hei!

Kaikki tytöt, jotka inhoatte NKOTB:tä, kirjoittakaa 10 v. pojalle.

PS. Vastaa kaikille.
**Matti Pihlajamaa
639 Rieska-aho
89800 SUOMUSSALMI**

Moi!

Voisko joku 9-10 vuotias kirjoittaa mulle. Harrastuksilla ei ole väliä. Kirjoittakaa osoitteeseen:

**Anna Pihlajamaa
639 Rieska-aho
89800 SUOMUSSALMI**

Hello!

Löytyskö 8-10 v. kirjekamu? Itte oon 8 vuotta. Harrastuksilla ei ole väliä. Mulla on kaksi kania. Mut sul ei tarte olla eläintä. Pojat saavat kirjoittaa myös. Mä keräilen kaikkee, sitte mä harrastan: judoo, hiihtoo, kirjeenvaihtoo ja lukemista.

PS. Vastaa kaikille. Osoite on:

**Heidi Lindroos
Oravankuja 1 D 16
49210 HUUTJÄRVI**

Moi!

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 9-12 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastan pöytätennistä. Kuvalla ei ole väliä. Olen itse 10-vuotias poika.

**Jussi Sammallahti
Lepokodinkatu 4
67100 KOKKOLA**

Hei!

Kaikki 9-11 vuotiaat tytöt ja pojat, täällä odottaa kirjeitänne 10-vuotias poika. Kuuntelen Neljää Ruusua ja pelaan Nintendoa. Harrastuksillasi ei ole niin väliä, kunhan et kuuntele NKOTB:tä. Kuva ois kiva.

**Miso Poskela
Lehtotie 24 A
67400 KOKKOLA**

Ciao!

Löytyisikö sellaista joka on pelannut Zelda II:sta eli Adventures of Linkiä suhtkoht hyvällä menestyksellä, eli on päässyt ainakin 2. palatsiin ja ehkä sen jo läpi. Olethan 11-15 vuotias tyttö tai poika. Kirjoita! Minulla on vinkkejä ja koodeja Battle of Olympukseen (olen päässyt sen läpi) ja muihinkin peleihin. PS. Olen 12-vuotias tyttö (kuva kuvasta)

PPS. Ethän pidä kirjeitten väliä suurempana kuin 3 viikkoa. Kirjoittele!

**S. Liimatainen
Kappalaisenkatu 1 D 35
50170 MIKKELI**

Moi!

Täällä on Jani. Haluaisin 9-11 vuotiaiden kanssa kirjeenvaihtoon. Poikien tai tyttöjen kanssa. Osoite on:

**Jani Kaipainen
79690 KAITAINEN**

Hei!

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Itse olen 9-vuotias ja harrastan Nintendo-pelaamista yms. Kuva ois kiva ylläty!

**Jenna Ylipuranen
27420 PANELIA As.**

Moe!

Täällä olis pari tyttöä, jotka haluais kirjeenvaihtoon 12-15 vuotiaiden poikien kanssa. Mari 11 v. ja Miia 12 v. Jos kiinnostaa, kirje tulee parhaiten perille osoitteisiin:

**Mari Nurmi
27430 PANELIA
tai
Miia Elo
27430 PANELIA
PS. Kuva ois kiva!**

Moro,

kaikki 10-12 vuotiaat. Täällä kirjeitänne odottaa yksi 10-vuotias tyttö. Harrastukset: hevoses, Nintendo, lukeminen ym. Kirjoitelkaa osoitteeseen:

**Hanna Tähjä
Kalliokielontie 2 C 12
04400 KEMINMAA**

Moi!

Täällä odottaa kirjeitänne 10-vuotias poika. Tahtoisin kirjeenvaihtoon 9-12 vuotiaiden poikien kanssa. Omistan Nintendo ja Super Nintendo. Harrastuksilla ei ole väliä. PS. Foto olis kiva.

**Jarno Ahola
Urpon tie 1 A 1
32740 ÄETSÄ**

Hei,

kaikki 9-12 vuotiaat tytöt. Kirjeitänne odottaa 10-vuotias poika. Minulla on aika paljon pelejä ja vinkkejä. Vastaa kaikille. Ilmoitus ei vanhene.

PS. Kuva kiitos.
**Markku Juntunen
Kyläntie 13 A
89920 RUHTINANSALMI**

Moi!

Haluaisiin kirjeenvaihtoon 12-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen itse 13-vuotias poika, joten kynät heilumaan.

**Pasi Tujunen
Sofianlehdonkatu 10 J 90
00610 HELSINKI**

A DOG'S LIFE



No missä Kevin ja Duke ovat? Heidän piti tulla tänne warppi-alueen kautta meidän peräämme.

Älä huolehdi, prinsessa Lana. Olen varma, että Kevin - tarkoitan Kapteeni N. - tupsahtaa tähän minä hetkenä vain. Koiransa kanssa, tietty.











Saamamme tiedot kaskivat
tarkistamaan kaupungin-
taloa

Minun karttani mukaan
tällä kujalla on kätkeyty
warppialue



Hei Duke. Isäntäsi löysi mehuk-
kaan luuni! Kun pysyt tässä,
saat sen ihan omaksesi!

Jep, pysy... ja
enka ensi kerralla
pysy jo kotona



Minun pitäisi mennä
perään. Ehkä saan
heidät vielä kinni.

Ei! Mitä mina oikein tuu-
min? He luottavat minun
suojaavan reitin... mutta
jos he eivät pärjää?



DUKE, pysy tässä ja vahdi warp-
pialuetta. Jos joudumme vaikeuk-
siin, se on paras pakoreitti.

PYSY? Ei kai
nyt sentään!
Minä olen Kap-
teeni N. Minua
tarvitaan



Juuri niin, pysy tässä
Kunnon koira.

Tällaista koiran elämästä
on kaskyjen noudattamista
Lienee parasta totutella
siihen



Pian kaupungintalossa...

Tuolla on pormestarin toi-
misto. Siellä on pimeää. Pi-
tää varautua mihin tahansa

Kuule, prinsessa
Meillä on säkenöivä
Kapteeni N. mukan-
na. Mikä voisi
mennä vinoon?







Ei hullummin koiralta Sankaruus ei taida riippua ulko-
naosta

DUKE! Siinä
sinä olet



Duke, olisit ollut ylpeä
isännästä: Aivoitit am-
pui häntä jonkinlaisella
avoivojen lamauttajalla

Mutta hän
on niin fik-
su, ettei se
vaikuttanut.

Se ei psy-
tynyt siis
koiran
aivoihin.



Aivoitit oli niin järkyttynyt, että hän unohti muun ja
lähti! Siitten käytiin sadetta toisin päin ja palautin
kaiken entiselleen. Hyvä juttu, vai mitä?

Hieno, mutta entäs
mina?



DUKE ei näytä sen onnellisem-
malta kuin minäkään. Hän
haluaisi olla taas koira
kuten minä ihminen

Hei, taisin saada hy-
vän idean!



Mieleemme vaihtuivat kun Duke osui minun power
paddingi. Ehkä jos painan reset nappia...



Se TOIMII! Olen
taas normaali

Kevin, sinä sat äänes
takas n!

Kävipa
hyvä munk-
ki!

Ei Tuuria
on siinä että
on hyviä ka-
vereita ja lois-
tava koira!

Ruff,
ruff

**GAME
OVER**

SAARILISTA

SUPER-NESES TOP 10 Marraskuu

1. Castlevania IV
2. Super Mario World
3. Zelda III
4. Super Scope 6
5. F-Zero
6. Sim City
7. Super Tennis
8. Super R-Type
9. Final Fight
10. Super Soccer

GAME BOY TOP 10 Marraskuu

1. Tiny Toons
2. Terminator 2
3. Mickey Mouse
4. Robocop
5. Castlevania
6. Probotector
7. Super Mario Land
8. Mega Man
9. Blades of Steel
10. Adventure Island

NES-PELIT TOP 10 Marraskuu

1. Tale Spin
2. Star Tropics
3. Bart vs. the World
4. Tiny Toons
5. NES Open Golf
6. Mega Man 3
7. Adventure Island II
8. Tom & Jerry
9. Tecmo Cup Soccer
10. Super Mario Bros. 3

Disney-pelit ovat aina olleet suosittuja ja nauttia luhpalloittu Tale Spin-pelilläkin kipsivat suoraan korkein samaten muut puurtivat Bart Simpson, Mikka Huru, Tom & Jerry ja Tiny Toons-mensivät tihusti listoilta. Mario ei ole pitkään aikemän ollut näin alhaalla, mutta eipä ole uusia pelejäkaan ehtinyt listoilta pois SuperNESin tapauksessa (silmänsä tse-pelikonoon mukana). Super NES listalla ei kannata katsella kovin tarkkaan, sillä muiden suosio on vielä satunnaisista, kun peliä on alka vahan markkinoilla. Muuta Castlevania IV on kimmostonut monia

SUPER MARIO 2TM BROS.



MARION SEIKKAILU:

Kun Super Mario Bros. 2 ilmestyi NES-kasettina 1988, tarjosi se ihan uuden tavan pelata videopeliä. Siinä pystyi valitsemaan neljästä eri hahmosta oman sankarinsa ennen kuin lähti selvittämään SubConin seitsemää eri maailmaa. Vaihtoehdot olivat Mario, Luigi, Toad tai Prinsessa Kultakutri ja kullakin oli omat erityistaitonsa sekä puutteensa. Toad oli vahva mutta hidas, prinsessa pystyi leijumaan ja putkimiesveljekset olivat sopivan passelleita kaikkeen, vaikeivat loistaneetkaan joka tilanteessa.

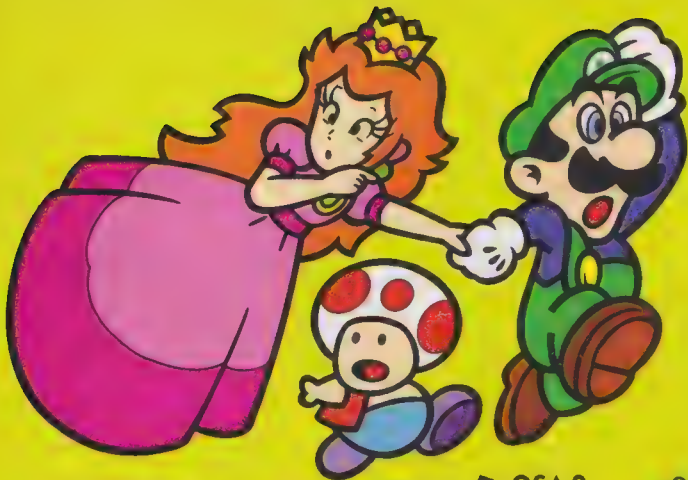
MARIO

Kaikkein hauskinda pelissä Super Mario Bros. 2 oli opetella hallitsemaan eri hahmojen erityistaitoja ja käyttämään niitä sitten erityisen sopivissa tilanteissa. Esimerkiksi prinsessa pystyy lentämään vesiputouksen yli, kun toiset joutuvat loikkimaan koko matkan parrunpätkiä myöten ja siten ottamaan isomman riskin. Suurin ero SMB2:n ja edeltäjien välillä oli kuitenkin itse maailma, joka täällä kertaa oli uni-maailma – Sub-Con. Tämä alitajunnan maailma poikkesi Sienivaltakunnasta useilla tavoilla. Täällä ilmestyi tyhjästä ovia, jotka saman tien katosivat, ja sankarit kiskoivat maasta vihanneksia sekä pystyivät käyttämään pommeja, taikajuomia ja muita outoja apuvälineitä.

Super Mario Bros. 2 toi ensi kertaa NES-konsoliin pelin, jossa oli sekä vaaka- että pystysuunnassa liikkuvia ratoja. Tavallisesti Mario loikki vain vasemmalta oikealle, mutta tässä Mario tippuu jo pelin alussa alaspäin kunnes hän pääsee tukevalle maalle. Koko pelissä on jonkinlaista itämaista mystiikkaa lentävine mattoineen ja aavikoineen.

Syynä tähän SMB 2:n keski-idän tunnelmaan oli alun perin ihan toinen peli. Japanissa julkaistu Super Mario Bros. 2 jatko suoraaan siitä mihin SMB 1 oli jäänyt, eikä se amerikkalaisten mukaan ollut tarpeeksi hyvä julkaistavaksi maailmalla. Nintendo of America sai idean ostaa japanilaisen tasoloikkapelin Doki Doki Panic ja ohjelmoi sitä hiukan uudestaan. Alkuperäinen sankari, pieni ukko jolla oli turbaani ja haaremihousut, sai väistyä ja tilalle tulivat tutut sankarimme.





MANIA!

OSA 9



APU- VÄLINEET



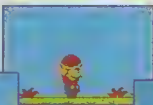
Sieni



Taikajuoma



POW-tiili



Kilpi



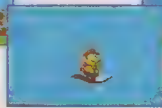
Avain



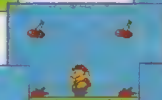
Pommi



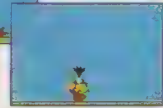
Iso vihannes



Lentava matto

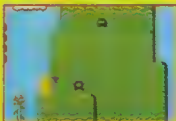


Kirsikka

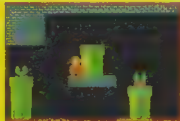


Pieni vihannes

Amerikkalainen Super Mario Bros. 2 on alkuperältään japanilainen peli Doki Doki Panic. Tässä on kuva alkuperäisestä pelistä.



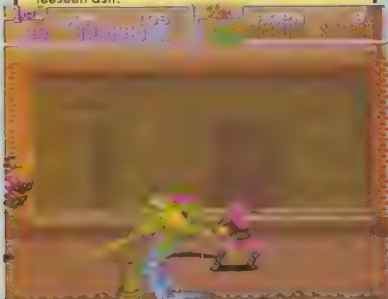
Japanilainen peli nimeltä Super Mario Bros. 2 ei tullut myyntiin Japanin ulkopuolella, sillä sitä ei pidetty yhtä hyvänä kuin edellistä osaa.



TIPS & TRICKS

Turtles IV - Turtles in Time (SNES)

Voit aloittaa tämän uuden huippupelin kymmenen elämän kanssa, kun näppäilet alkuruudussa tutuntuntuisen koodin. Ylös, ylös, alas, alas, vasen, oikea, B ja A on käytössä monessa muussakin Konamin pelissä. Painele koodi kun pelin nimi ruutu tulee kuvaan ja mene sitten menuun. Nyt voit valita, jos olet tehnyt oikein, elämien määrän kymmeneen kappaaleeseen asti.



Bubble Bobble (GB)

Lisää koodeja:

61	5LBF	71	JLB3
62	5GBF	72	JGB3
63	BLBF	73	XLB3
64	BGBF	74	XGB3
65	VLB3	75	HLB3
66	VGB3	76	HGB3
67	KLB3	77	ZLB3
68	KGB3	78	ZGB3
69	WLB3	79	GLB3
70	WGB3	80	GGB3



Solar Jetman (NES)

Radalla 6 on salainen warppireitti. Lähdä radan alussa vasemmalle ja mene ensimmäisestä aukosta alas. Kun tulet alas, vasemmalla puolellasi on kolme aukkoa, jotka kaikki johtavat ylös. Ylhäältä lähtee tunneli alaspäin. Tunnelin lopussa on oranssin väristä jätää ja tykkeitä. Mene viimeisen ja toiseksi viimeisen tykin väliin, aivan jään pintaan, niin pääset huoneeseen, jossa on kaksi ovea. Ylempi johtaa radalle 9 ja alempi radalle 10.
Jussi Aho, Nokia

Puzznic (NES)

Tässä on jälleen jalkoa Puzznic-koodeihin:

11-1	75CC	12-1	7CWB
11-2	7FR7	12-2	7CWB
11-3	7L7B	12-3	7R15
11-4	7TZ5	12-4	ZZVW
11-5	7WBL	12-5	ZBPV
11-6	71MW	12-6	Z5JC
11-7	7V5V	12-7	ZFC7
11-8	7PF3	12-8	ZLRB
11-9	73LC	12-9	ZT75
11-10	7JT7	12-10	ZWZL

Double Dragon III (NES)

Voit tehdä superpotkun kaksinpelissä, kun asetut te pariisi kanssa vierekkäin kasvat eri suuntiin ja teette yhtä aikaa "helikopterin". Jalkanne pitenevät ja vihollinen kuolee yhdestä osumasta.

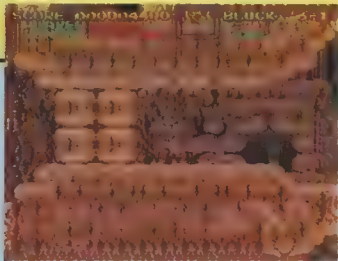
Erkki Raiski, Virrat (094683)

Pelissä voi myös loikata seuraavalle radalle, kun hyppää ja tekee helikopteripotkun. Pitää vain painaa hypyn aikana nopeasti A-nappia ja sitten Start, niin siirtyy radan ohii.

Super Castlevania IV (SNES)

Jokseenkin keskellä rataa 3-1 törmäät kah-teen ampuvaan lohikäärmeen päähän ja oi-kealle näistä löytyy kulkuaukko, jonka sulkee valtavat kivenlohkareet. Lyö murikat rikki ja mene huoneeseen niiden takana. Lyö piiskalle valoa niin saat useita yllätyksiä.

Jari Mattila, Ylivieska

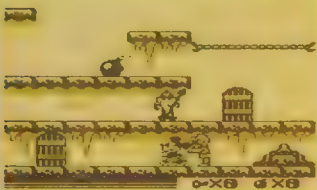


Mickey Mouse (GB)

Tässä on pelin kaikki koodit:

Rata 2	TEST	Rata 15	ZERO
Rata 3	GAME	Rata 16	FIRE
Rata 4	SHIP	Rata 17	ROOT
Rata 5	RACE	Rata 18	READ
Rata 6	WORD	Rata 19	TAPE
Rata 7	SHOP	Rata 20	UNIT
Rata 8	SIZE	Rata 21	SONG
Rata 9	QUIZ	Rata 22	TYRE
Rata 10	DOLL	Rata 23	LOVE
Rata 11	DATE	Rata 24	NOTE
Rata 12	ZOOM	Rata 25	JAZZ
Rata 13	DISK	Rata 26	HELP
Rata 14	GOLD	Rata 27	KING
		Rata 28	GIFT

Pete Suonio, Helsinki



SUPER MARIO WORLD

Super Mario World on niin laaja ja mielenkiintoinen peli, että se ansaitisi oman kirjansa karttojen ja täydellisen ratkaisun kera. Mutta vaikka nämä ovat hiekanjyviä autiomaassa, ajattelimme antaa muutamia vihjeitä ja vinkkejä tähän erinomaiseen peliin.

TOP SECRET AREA

Donitsitasangolla (Donut Plains) kummitalossa (Donut Ghost House) on vaihtoehtoinen uloskäynti, joka johtaa huippusalaiselle radalle kartan yläpuolelle. Siellä voit käydä keräämässä lisäelämiä ja lentosulkia sekä kohdata Yoshin. Vinkki: Sinun täytyy pystyä lentämään, että löydät tämän toisen uloskäynnin



LISÄELÄMIÄ ILLUSIOMETSÄSSÄ

Ensimmäisellä radalla harhakuvametsässä (Forest of Illusion) voi kerätä lisäelämiä. Heti radan keskikohdan jälkeen löydät lasitiilen, jossa on sekalaisia tavaroita. Koita saada siitä tähti. Ota sitten tähti ja juokse eteenpäin niin saat ensin pisteitä ja sitten lisäelämiä. Ainakin 5 henkeä pystyt keräämään, kunhan olet vikkelä.

VAIKEIN RATA JA LOPPU

Kaikkein vaikein rata pelissä on varmaankin Jäärata (Awesome) Special Worldissa. Vaikein loppu on epäilemättä kaksinkertainen maali Juustosiilan radan (Cheese Bridge Area) lopussa, joka johtaa onnistuessasi selvittämään sen Limpsajärvelle (Soda Lake). Tämä vain mielenkiinnon vuoksi. Lue pelistä lisää Nintendo-kalenterista, Mario Maniasta ja lehden muilta palstoilta

Pystyt hyppäämään pelissä Super Mario World paljon korkeammalle, kun ratsastat Yoshin selässä. Hyppää ensin Yoshin kanssa ja kun hän on korkealla, hyppää pois hänen selästään.
Jäsen 050327



Putkimies ja klubimestarit vastailevat lukijoiden visaisiin kysymyksiin Nintendon tuotteista, niiden julkaisusta sekä muista pelivälineistä. Mutta ei peliongelmiin tai vinkkiasioihin, ne kuuluvat eri palstoille. Osoite on Box Mario, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Hello!

1. Onko Mario Paint nimisessä pelissä mahdollisuus piirtää 256 värillä?
 2. Tuleeko hiiri Mario Paintin mukana?
 3. Mikä on tulevan CD-ROMin hinta?
- PS. Enemmän juttuja Super-NESistä.
"666"

Terve, Pedon merkki!

1. Niin montaa väriä peliin ei ole laitettu vaihtoehtoiksi. Käytössä on 15 väriä (joilla toki saa jo paljon aikaan), mikä jättää kapasiteettia ja muistitilaa muillekin asioille, kuten säveltämiselle, pelaamiselle ja oman lyhytelokuvan tekemiselle.
 2. Kyllä, hiiri ja muovinen "hiirimatto" kuuluvat pelipakettiin. Tämä nostaa hiukan pelin hintaa.
 3. CD-ROM-aseman hinnasta ei ole vielä enakkotietoja. Sitä ei olla vielä saatu markkinoille edes Japanissa, joten katsotaan... News-palsta kertoo uusia tietoja aiheesta, kunhan jotain tahtuu.
- PS. Eikös niitä aika lailla jo olekin?

Moikka, Box Mario!

- Kysymykseni koskevat peliä Super Mario World.
1. Onko SMW:ssä warppialueita niin kuin muissa Mario-peleissä?
 2. Myydäänkö sitä ollenkaan yksinään ilman Super-NESiä?
 3. Kumpi on parempi, Super Mario World vai The Legend of Zelda - A Link to the Past? Perustelkaa!

4. Jos SMW:ssä on 35 pimeätä maailmaa, niin millaisia ne ovat? Mitä niissä voi tehdä?
 5. Mikä on mielestänne huonoin SuperNES-peli? Perustelkaa!
 6. Tavataanko Toadia lainkaan SMW:ssä? Lehtenne on ylivelot!
- Läh: "Toad"

1. Tämä kysymys kuuluisi Pro's Corner -palstalle, mutta menköön... Tähtimaailman kautta (Star World) voi päästä Mario-maailman eri osiin. Rakennehan on erilainen kuin muissa Mario-peleissä.
2. Ei. Peliä saa ainakin tällä hetkellä vain pelikonepaketin mukana.
3. Vaikea kysymys, sillä molemmat ovat erinomaisia pelejä. Voitaisiinko sopia, että ne ovat yhtä hyviä, vaikka kovin erilaisia?
4. Jaaha, kysymys on varmaankin 35 ruudusta, joissa on kaksi uloskäyntiä. Tämä ilmoitetaan punaisella värityplällä keltaisen sijasta. Zelda 3 sisältää varsinaisen Pimeän maailman.
5. Home Alone on huonoin mikä on tullut vastaan. Siihen on panostettu niin vähän, että 8-bittiseen pystyisi tekemään monipuolisemman pelin.
6. Vastaus on ei. Vanha suosikki Toad ei osallistu uusimpaan seikkailuun lainkaan.

Heippa Box Mario,

Lehtenne on tosihyvä! Minulla olisi muutama kysymys:

1. Milloin Street Fighter II tulee myyntiin?
 2. Tuleeko Nintendo Scopelle lisää pelejä?
 3. Tuleeko SuperNESille Super Off Roadin taapaista ajopeliä?
 4. Tehdäänkö Battletoads myös SuperNESille?
- Jäsen 072076

Heippa vaan ja kiitokset kehumasta

1. Öö niin, sen mekin haluaisimme tietää. Peli tulee varmasti tänä vuonna, mutta tarkka julkaisupäivä ei ole vielä varmistunut. Pane merkille silti upea juliste tässä numerossa!
2. Jep, pelejä on luvassa, vaikka nopeampaa toimintaa olisi odottanut. Huhut kertovat jopa, että Terminator 2 ja Hunt for Red October tulisivat toimimaan SuperNESissä tämän lasersingon avulla. Mutta nämä ovat vasta tekeillä.
3. Kyllä sellainen on työn alla (miten olisi Super Super Off Road nimeksi?), saapa nähdä kuinka pian saadaan Suomeen.
4. Juu, Battletoads valloittaa ennen pitkää myös 16-bittisen.

Moi! Lehtenne on rautaa!!

1. Miksi lehtenne ei tule enempää Tips & Tricks -sivuja?
 2. Kun hankin Keltainen pörssi -lehden, siinä myytiin pelejä SMB 6 ja SMB 8. Kuinka tämä on mahdollista?
- Terv. "Larry Koopa"

Moi Larry! Kiitos vaan, mutta meistä se on kyllä ihan paperia...

1. Niin, se riippuu keräämistämme vinkeistä ja käytössä olevasta sivumäärästä. Mitäs lehdestä osaisi toisaalta poiskaan heittää?
2. Älkää menkö halpaan. Nintendo ei ole tehnyt tällaisia pelejä. Kyseessä ovat piraattiversiot SMB ykkösestä, jotka eivät ole samaa tasoa teknisesti tai pelattavuudeltaan.

Moikka!

1. Onko Sim Cityä NES-versiona Suomessa?
 2. Mikä on Super Nintendon ovh.?
 3. Onko Terminator 2 NES-versiona Suomessa?
 4. Millainen peli Prince of Persia on?
- T. Leonardo

Moi, Leonardo!

1. Tätä ovat monet kysyneet. Ei ole, eikä ole tietävästi tulossakaan.
2. Super Nintendo yhden käsiohjaimen ja SMW-pelin kanssa maksaa 1695,- markkaa.
3. Tällainen peli on olemassa, mutta se tulee Suomeen vain vuokralle.
4. Prince of Persia on tietokonepeli, joka on tehty kaikille Nintendon pelikoneille ja ensimmäisenä Suomeen tulee GB-versio (kts. esittely PP-liitteessä). Pelissä kulutaan sokkeloita aikaa vastaan ja heilutellaan miekkaa. SuperNES-versio on mainio peli.

Moikka, Box Mario!

1. Onko olemassa kansioita, joissa voi säilyttää Nintendo-lehtiä?
 2. Jos on niin mistä niitä saa?
 3. Saako sinne lähettää piirustuksia?
 4. Saako klubikortilla alennuksia?
 5. Onko Mario ensimmäinen videopelisanhuri?
- Jäsen 069102

1. Kyllä on. Semic on tehnyt uusia värikkäitä muovikansioita, joihin mahtuu yhden vuoden lehdet.
2. Kansioita voi tilata osoitteesta Kustannus Oy SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE. Hinta on 39 mk kappale (sisältää postikulut).
3. Kyllä saa, vaikka julkaisua (tai palkkiota) emme voi luvata. Näitä kuvia on teknisesti han-

kalaa ja kallista painaa kunnolla.

4. Jäsenille tiedotetaan eduista ja alennuksista, kun sellaisia aina silloin tällöin on.
5. Mario on suurin ja kaunein sekä yksi ensimmäisistä videopelisanhureista. Omakehuko se täällä tuksahtaa...

Helloy Box Mario!

1. Onko Mega Man ihminen vai robotti?
 2. Tuleeko Power Glove Suomeen? Jos tulee, niin paljonko maksaa?
 3. Lehdessä 4/92 oli Mega Man -lippis, voiko sellaista saada mistään?
 4. Tuleeko Mega Man 5 Nintendolle?
 5. Minkälainen on Game Genie?
 6. Olisiko mahdollista, että Zelda 2 - The Adventures of Link -spesiaali tulisi lehteen?
- Lehtenne on huippu!
"Mega Make"



Moi, Mega Make!

1. Hän on vähän kumpaakin, sanotaanko että inhimillinen robotti.
 2. Tätä laitetta ei tuotu Suomeen, koska sille on niin vähän pelejä.
 3. Lippiksiä ei ole täällä kaupan.
 4. Mega Man 5 ilmestyi joulun alla USAssa ja nimenomaan NES-yksikölle.
 5. Game Genie on lisälaitte, moduli joka muuttaa pelien ominaisuuksia. Eikä aina parempaan suuntaan.
 6. Zelda 2 on jo vähän vanhempi peli ja toiset lukijat tuntevat sen niin hyvin, ettei spesiaalilla ehkä olisi suosiota.
- Kiitos!

PRO'S CORNER

STAR TROPICS (NES)

Miten viidennessä saarella pääsee Captain Bellin talossa oleviin portaisiin?
Simo Hikipää, Helsinki

Pääset etenemään, kun soitat uruilla papukaijan antaman nuottisarjan.

DOUBLE DRAGON III (NES)

Hei, Nintendo-lehti. Kysyisin onko Double Dragon kolmoseen mitään koodia? Miten voitan naisen, joka ilmestyy kun olen voittanut kolme muumiota Egyptissä?
Samuli Kokkonen, Syväjärvi

Hei Samuli ja onnittelut! Kohtaamasi nainen on viimeinen vihollisesi. Kun päihität hänet, niin olet selvittänyt pelin läpi. Peliin ei ole mitään koodeja, koita pärjätä naista vastaan hyppy-putkuilla.

WRATH OF THE BLACK MANTA (NES)

Miten selviän loppuvastuksesta? Mitkään panokset eivät tunnu tehoavan.
T. Bart Simpson

Tätä on kysely. Tarvitset neljä laukausta päähän, kukin eri loitsun kanssa. Jos sinulla on väärä loitsu, hän saa voimansa takaisin ja joutut aloittamaan alusta. Käytä loitsuja Spider, Missiles, Shadow ja Fire Ring.

RAD GRAVITY (NES)

Mitä Volcania-planeetalla pitää tehdä? Olen yrittänyt mennä alas kaikista ilmaa puhaltavista aukoista, mutta olen joutunut aina umpikujaan.
Timo Keinonen, Vantaa

Mene viimeisestä kraaterista sisään ja käytä teleportteria siirtyäksesi raon läpi. (PS. Kts. yllä vastaus Black Manta -kysymykseesi.)

T2 - THE JUDGMENT DAY (GB)

Missä järjestyksessä 1. tason (Skynet) puolustuskilvet tuhoetaan?
Useita kysyjä

Nämä generaattoritornit pitää tuhota pituusjärjestyksessä, aloittaen korkeimmasta ja edeten kohti lyhintä.

THE SIMPSONS (NES)

Miten 1. maailmassa pääsee vanhainkodin jälkeen tulevan portin ohi?
"Bart"

Portin ohi pääsee, kun on ensin muuttanut riitävän monen esineen värin.

METROID II (GB)

Mistä voi löytää höyhenpallon ja kengät, joiden avulla pystyy hyppäämään korkealle?
Terv. Samus

Höyhenpallo on alueella (area) 2. Eräässä huoneessa kohtaat seinällä ampuvan linnunpään. Ammu linnunpäättä takaisin ja hyppää sitten sen päälle. Kun pääset tästä seinän sisälle, voit alkaa etsiä salaista reittiä pommien avulla. Hyppykengät ovat alueella 3, siinä paikassa jossa musiikki muuttuu erilaiseksi. Kulje vasemmalle kunnes tulet toiselle 'save'-tasanteelle. Siitä hiukan vasemmalla voit kiivetä Spider Ballin avulla seinälle ja löydät hyppykengät oikealta puolelta.

ZELDA 3 - A LINK TO THE PAST (SNES)

1. Miten ja mistä saan taikavasaran?
2. Mistä löydän toisen kilven?
3. Mistä löydän sinisen haarniskan?
4. Mistä löydän tulikepin?



Jäsen 060631

Nämä kaikki löytyvät Pimeyden maailmasta.

1. Tämä on 1. labyrintissä Dark Worldissa.
2. Tämän voit ostaa metsässä olevasta kaupasta Pimeässä maassa.
3. Sijaitsee 5. labyrintissä Pimeässä maassa.
4. Tulikeppi on 3. labyrintissä samaisella synkeällä puolella.

SHADOWGATE (NES)

1. Mitä teen huoneessa, jossa on päökalloportti?
 2. Saavun laboratorioon, jossa on ruukku. Miten saan ruukun?
 3. Laboratoriossa on myös kalteriristikko. Kun avaan ristikon, sieltä syöksyy jokin otus, joka syö minut. Miten nirhaan otuksen?
 4. Mitä teen talismanilla?
- Jäsen 069986

1. Aseta talisman miekkasymbolin alle ja soita torvea.
2. Sitä ei pysty ottamaan lainkaan.
3. Yksinkertaista. Jätä ristikko avaamatta, niin ei käy huonosti.
4. Katso ensimmäinen vastaus.

SUPER SOCCER (SNES)

Miten voin valita Nintendo-joukkueen itselleni?
Marko Van Basten

Ylivertaisen hyvä Nintendo-joukkue on ainoa, jolla ei voi itse lainkaan pelata. Se asettuu vastaasi, kun olet voittanut loppuottelun.

STAR TROPICS (NES)

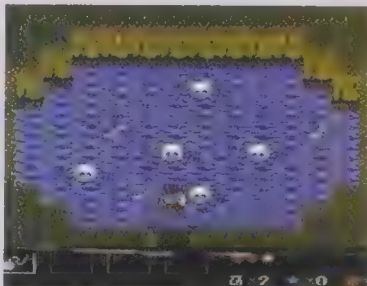
Ensimmäisessä labyrintissä on äärimmäisen oikealla huone, joka on täytetty vedellä. Aina

kun sinne yrittää mennä, sinne hukkuu. Voiko siellä tehdä tai löytää mitään vai onko se tarpeeton huone, joka on olemassa vain kiusan vuoksi?

K. Korhonen, Mikkeli

Kyseessä on pelkkä ansa, joka täytyy oppia muistamaan ja välttämään.

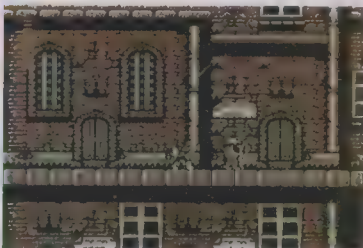
SIMON'S QUEST (NES)



1. Mistä voi löytää timantin?
 2. Minne pitää mennä kun on löytänyt Draculan kaikki ruumiinosat?
- B. Lugosi, Transilvania

Hyviä kysymyksiä, Bela.

1. Timantin löydät kun olet ylittänyt virran lauturimiehen kanssa, sen jälkeen kun olet näyttänyt hänelle sydämen. Jos menet niin pitkälle vasemmalle kuin pääset, kohtaat siellä suuren seinämän. Kun lyöt rikki rappujen ensimmäisen kiven, löydät timantin.
2. Ota pyörremyrsky käyttöön ja mene sitten niin pitkälle oikealle kuin voit. Sitten alkaa ta-pahtua erinäisiä asioita...



VUODEN 1992 PARAS NES-PELI

Nintendo-lehden lukijoilla on jo kolmantena perättäisenä vuonna tilaisuus äänestää vuoden paras peli viidessä jo klassiseksi muodostuneessa luokassa. Tänä vuonna vaihtoehtoja on enemmän kuin koskaan aikaisemmin. Kilpailu on tiukkaa, nyt on tilaisuus muillakin kuin Mariolla voittaa äänestys!

1
LUOKKA

PARAS GRAFIikka JA ÄÄNI

Missä vuoden 1992 NES-pelissä oli kaikkein paras grafiikka ja mahtavimmat äänitehostet sekä musiikki?

2
LUOKKA

SUURIN HAASTE

Mikä viime vuoden peli oli kaikkein haastavin, eli matkallisim mielenkiintoisella ja hauskaalla tavalla?

3
LUOKKA

PARAS OHJATTAVUUS

Hyvä ohjainkontrolli on hyvin usein tärkein ero hyvän ja keskinkertaisen pelin välillä. Oliko sinusta jossain vuoden -92 pelissä erityisen hyvä ohjaintuntuma?

4
LUOKKA

PARAS PÄÄHAHMO

Tuntuiko jonkin pelin sankari hauskimalta tai kiinnostavimmalta vuonna -92? Nousiko kukaan omaksi ylivoimaiseksi suosikiksesi? Äänestä mielestäsi mainiota tyyppiä.

5
LUOKKA

VUODEN 1992 PARAS NES-PELI

Tämä on se kaikkein tärkein sarja. Mikä NES-peli oli sinusta kaikkein paras uutuus viime vuonna? Taistelu on kovaa, kun uusia Turtles- tai Mario-seikkailuja ei ole mukana.

EHDOKKAAT

Voit äänestää kuten ennenkin kaikkia NES-pelejä, jotka on julkaistu vuoden 1992 kuluessa. Kirjoita pelin numero, jonka löydät viereisen sivun listasta, kuhunkin luokkaan ja lähetä äänestyskortti meille.

100 Addams Family (Vain vuokralle)	119 North & South	129 Star Wars
101 Adventure Island II	120 Power Blade	130 Super Spike V'ball
102 Adventures in the Magic Kingdom	121 River City Ransom (Vain vuokralle)	131 Tale Spin
103 Batman 2 - Return of the Joker	122 Road Fighter	132 Tecmo Cup Soccer
104 Bart vs. the World	123 Robin Hood - Prince of Thieves	133 Terminator 2 (Vain vuokralle)
105 Captain Planet	124 Rockin' Katz	134 Tiny Toon Adventures
106 Castlevania III - Dracula's Curse	125 Shatterhand	135 Tom & Jerry
107 Chessmaster	126 Side Pocket	136 Track & Field in Barcelo- lona
108 Double Dragon III	127 Snake's Revenge - Metal Gear II	137 Ufouria (Vain vuokralle)
109 Dragon's Lair	128 Star Tropics	138 Wizards & Warriors 3
110 Flintstones		
111 Guardian Legend		
112 Kabuki Quantum Fighter		
113 Kick Off		
114 Lolo 3		
115 Maniac Mansion		
116 Mega Man 3		
117 Mega Man 4		
118 NES Open Golf		

NÄIN SE KÄY

Osanottaminen vuoden 1992 parhaiden NES-pelien äänestykseen on helppoa. Täytä alla oleva kuponki, leikkaa se irti, liimaa pahvinpalalle ja lähetä se meille. Voit käyttää myös kopiota kupongista ellei halua leikata lehteäsi. Käytä äänestyksessä listan numerolta osoittamaan suosikkipelliasi, niin tulokset on helpompi kerätä.

ÄÄNESTÄ VUODEN PELI

- Ja pääset mukaan Nintendon kaikkien kolmen pelikoneen arvontaan!

Kun osallistut joko NES-, SUPER-NES- tai GAME BOY-pelien vuoden parhaan pelin äänestykseen, pääset mukaan arvontaan, jossa jaetaan kolmelle voittajalle kullekin yksi mahtava Nintendon pelikone. Jos osallistut jokaiseen äänestykseen, olet kolmella kupongilla arvonnassa mukana, vaikka voit voittaa vain yhden palkinnon. Kuponkien pitää olla perillä viimeistään 15. 2. 1993. Lähetä äänestyskuponki osoitteeseen:

VUODEN -92 PARAS NES-PELI
Nintendo-lehti
Särkiniementie 5 C
00210 HELSINKI

Siten olet mukana arvonnassa, jossa on palkintoina:
1. SUPER-NES PELIKONEPAKETTI
2. NES-KESKUSYKSIKKÖPAKETTI
3. GAME BOY-PAKETTI

LUOKKA 1

Paras grafiikka ja ääni _____

LUOKKA 2

Suurin haaste _____

LUOKKA 3

Paras ohjattavuus _____

LUOKKA 4

Paras päähahmo _____

LUOKKA 5

Vuoden paras peli _____

Nimi _____

Osoite _____

Postinumero ja -toimipaikka _____

Jäsennumero (jos on) _____

Liimaa
tähän
postimerkki

**VUODEN -92 PARAS
NES-PELI
NINTENDO-LEHTI
SÄRKINIEMENTIE 5 C
00210 HELSINKI**

VUODEN 1992 GAME BOY -PELI

Myös vuoden 1992 paras Game Boy -peli täytyy luonnollisesti saada selville. Tämä äänestys tapahtuu nyt toisen kerran. Äänestettäviä on suurempi määrä kuin viime vuonna, itse asiassa eniten kaikista sarjoista. Mikä oli hauskin pikkuruuden peli?

**1
LUOKKA**

**PARAS
GRAFIikka JA
ÄÄNI**

Samat kriteerit kuin NES-pellen kanssa. Missä pelissä oli paras musiikki ja äänitehosteet sekä parhain kuva. Vaikka pikkuruudessa molemmat ovatkin valsuppia.

**2
LUOKKA**

**SUURIN
HAASTE**

Haasteellisin peli ei ole välttämättä kaikkein vaikein. Jos peli on liian vaikea ja älytön juoneltaan, siihen vain kyllästyy. Suurin haaste innostaa yrittämään loppuun asti ja peli on hankala JA hauska.

**3
LUOKKA**

**PARAS
OHJATTAVUUS**

Kunnon näppituntuma liikkeisiin ja hahmo, joka tekee niin kuin haluat sen tekevän, ovat yhtä kuin hyvä ohjattavuus. Missä viime vuoden GB-pelissä tunsit hyppääväsi suoraan sankarin housuihin?

**4
LUOKKA**

**PARAS
PÄÄHAHMO**

Tässä sarjassa ovat Mario ja Turtlesit yleensä vallanneet kärkipalkat. Mutta tänä vuonna putkimies ei ole mukana. Löytyykö sarjalta ihan uusi voittaja? Katsotaan!

**5
LUOKKA**

**VUODEN 1992
PARAS GAME
BOY-PELI**

Kaikkein tärkein luokka. Tämän sarjan voittaja muistetaan. Kyseessä on vuoden mielenkiintoisin ja kauttaaltaan onnistunein peli. Valinta tulee vamaan olemaan vaikea.

EHDOKKAAT

Voit äänestää kaikkia vuonna 1992 Suomessa julkaistuja GB-pelejä. Vieraisen sivun listasta löydät pelit ja äänestysnumerot. Käytä pelien numeroita kupongissa, niin saamme nopeammin tarkistettua ja julkaistua tulokset.

200	A Boy and his Blob	221	Kirby's Dreamland	232	Robocop
201	Adventure Island	222	Marble Madness	233	Shadow Warrior
202	Bart Simpsons Escape from Camp Deadly	223	Mega Man	234	Solomon's Club
203	Batman 2 - Return of the Joker	224	Mega Man II	235	Snoopy's Magic Show
204	Blades of Steel	225	Metroid	236	Super RC Pro Am
205	Boxole	226	Mickey Mouse Chase	237	TMHT II - Back from the Sewers
206	Bubble Bobble	227	Mickey's Dangerous Chase	238	Terminator 2
207	Bubble Ghost	228	Nemesis	239	Tiny Toon Adventures
208	Castlevania II	229	Pac Man	240	Track Meet
209	Choplifter II	230	Probotector	241	Turrican
210	Double Dragon II	231	Q*bert	242	Mario & Yoshi
211	Dragon's Lair				
212	Fortified Zone				
213	Ghostbusters 2				
214	Godzilla				
215	Gremlins II				
216	Home Alone				
217	Hook				
218	Hunt for Red October				
219	Kick Off				
220	Kid Icarus				

NÄIN TEET VALINTASI

Vuoden 1992 parhaan GB-pelin äänestykseen on helppo ottaa osaa. Valitse kussakin luokassa oma suosikkipelisi ja katso sen äänestysnumero ylläolevasta listasta. Täytä sitten allaoleva äänestyskupongi, leikkaa se irti, liimaa pahville ja lähetä kortti meille. Voit myös käyttää kupongin kopiota, jos haluat pitää lehtesi ihan kokonaisena.

OSALLISTU ÄÄNESTYKSEEN

- voit voittaa haluamasi Nintendo-pelikoneen!

Kun osallistut joko GAME BOY-, SUPER-NES- tai NES-pelien vuoden parhaan pelin äänestykseen, pääset mukaan arvontaan, jossa jaetaan kolmelle voittajalle kullekin yksi hieno Nintendo pelikonepaketti. Jos osallistut jokaiseen äänestykseen, olet kolmella kupongilla arvonnassa mukana, mutta voit voittaa vain yhden palkinnon. Kupongkien pitää olla perillä viimeistään 15. 2. 1993. Lähetä äänestyskupongi osoitteeseen:

VUODEN -92 PARAS GB-PELI
Nintendo-lehti
Särkiniementie 5 C
00210 HELSINKI

Siten olet mukana arvonnassa, jossa on palkintoina:

1. SUPER-NES PELIKONEPAKETTI
2. NES-KESKUSYKSIKKÖPAKETTI
3. GAME BOY-PAKETTI

LUOKKA 1

Paras grafiikka ja ääni _____

LUOKKA 2

Suurin haaste _____

LUOKKA 3

Paras ohjattavuus _____

LUOKKA 4

Paras päähahmo _____

LUOKKA 5

Vuoden paras peli _____

Nimi _____

Osoite _____

Postinumero ja -toimipaikka _____

Jäsennumero (jos on) _____

Liimaa
tähän
posti-
merkki

**VUODEN -92 PARAS
GB-PELI
NINTENDO-LEHTI
SÄRKINIEMENTIE 5 C
00210 HELSINKI**

VUODEN 1992 PARAS SUPER NINTENDO -PELI

Tässä on sitten uusi äänestyskohde. Tuoreen ja tulikuuman 16-bittisen parhaat pelit, upeimmat näkymät ja äänet sekä toimivimmat ohjainjärjestelyt pitää saada heti selville. Äänestysluokat ovat samat ja perinteiset ja ehdokkaina ovat tietysti pelit, jotka Super Nintendolle on ehditty viime vuonna julkaista.

1. LUOKKA PARAS GRAFIikka JA ÄÄNI

Uusi 16-bittinen kapasiteetti mahdollistaa värikkäämmän ja tarkemman kuvaruudun sekä paljon upeammat äänitehosteet. Vuoden parhaalta pitää siis vaatia tehoa, joka pudottaa pantsyt jalasta. Missä pelissä grafiikka ja äänet toimivat hienoimmin?

2. LUOKKA SUURIN HAASTE

Oiko sinusta esimerkiksi Super-R-Type vaikea ja haastava peli? Vai tuntuko Megalopolin rakentaminen Sim Cityssä monimutkaiselta, mutta kiinnostavalta urakalta? Kerro mikä Super-NES-peli tuntui kutkuttavan parhaiten vaativuudellaan.

3. LUOKKA PARAS OHJATTAVUUS

Paitsi paljon entistä mahtavampia äänet ja grafiikan, toi Super Nintendo uudet peliohjalimet. Missä ohjalmen monet napit ovat käytössä ja tuntuma pellin säilyy hyvänä? Mario-pelejä on usein pidetty kätevimpinä ohjattavina, miten käy SuperNESin kanssa?

4. LUOKKA PARAS PÄÄHAHMO

Tietyt pelien sankarit nousevat tähdiksi videopelitaivaalle. Nämä ovat kaikille tuttuja ja keräävät pääpotin myös äänestyksissä. Miten käy SuperNintendon uusien pelien kanssa? Ovatko Mario ja Link karjessa vai pystyisikö Simon Belmont haastamaan heidät?

5. LUOKKA VUODEN 1992 PARAS SUPER-NES-PELI

Tämä on luokkien kuningas. Mikä SuperNintendon peli oli kaikkein hienoimmon kokonaisuus? Mikä peli on estänyt sinua (ja ehkä perheenjäseniäsi) katselemasta TV:tä ja tekemästä kotilaksyjä? Kerro mistä SuperNES-peleistä sinä pidit kaikkein eniten.

EHDOKKAAT

Voit äänestää mitä tahansa vuonna 1992 Suomessa julkaistua SuperNES-peliä. Viereisen sivun listassa on lueteltu pelit ja annettu kullekin oma äänestysnumero. Parin pelin kanssa on epäselvää ehtivätkö ne ulos vuoden -92 puolella. Älkää äänestäkö tuntemattomia pelejä.

- | | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------|
| 300 Addams Family | 312 Super Soccer | 317 U.N. Squadron |
| 301 Final Fight | 313 Super Scope 6 | 318 WWF Super Wrestling
Mania |
| 302 F-Zero | 314 Super Tennis | 319 Zelda III – A Link to
the Past |
| 303 Hole in One Golf | 315 Top Gear | |
| 304 Krusty's Super Fun
house | 316 Turtles IV – Turtles in
Time | |
| 305 Lemmings | | |
| 306 Mario Paint | | |
| 307 Sim City | | |
| 308 Super Adventure
Island | | |
| 309 Super Castlevania IV | | |
| 310 Super Mario World | | |
| 311 Super R-Type | | |

TÄYTÄ KUPONKISI

Vuoden 1992 parhaan SNES-pelin äänestykseen on yksinkertaista osallistua. Valitse kussakin luokassa oma suosikkipelisi ja katso sen äänestysnumero ylläolevasta listasta. Täytä sitten allaoleva äänestyskuponki, leikkaa se irti, liimaa pahville ja lähetä kortti meille. Voit myös käyttää kupongin kopiota, jos haluat pitää lehtesi kokonaisena.

OSALLISTU ÄÄNESTYKSEEN

- voit voittaa mahtavan Nintendo-pelikoneen!

Kun osallistut joko SUPER-NES-, GAME BOY- tai NES-pelien vuoden parhaan pelin äänestykseen, pääset mukaan arvontaan, jossa jaetaan kolmelle voittajalle kullekin yksi Nintendon upea pelikone. Jos osallistut jokaiseen äänestykseen, olet kolmella kupongilla arvonnassa mukana, mutta voit voittaa vain yhden palkinnon. Kuponkien pitää olla perillä viimeistään 15. 2. 1993. Lähetä äänestyskuponki osoitteeseen:

VUODEN -92 SUPER NES-PELI
Nintendo-lehti
Särkiniementie 5 C
00210 HELSINKI

Siten olet mukana arvonnassa, jossa on palkintoina:
1. SUPER-NES PELIKONEPAKETTI
2. NES-KESKUSYKSIKÖPAKETTI
3. GAME BOY-PAKETTI

LUOKKA 1

Paras grafiikka ja ääni _____

LUOKKA 2

Suurin haaste _____

LUOKKA 3

Paras ohjattavuus _____

LUOKKA 4

Paras päähahmo _____

LUOKKA 5

Vuoden paras peli _____

Nimi _____

Osoite _____

Postinumero ja -toimipaikka _____

Jäsennumero (jos on) _____

Liimaa
tähän
postimerkki

**VUODEN -92
SUPER-NES-PELI
NINTENDO-LEHTI
SÄRKINIEMENTIE 5 C
00210 HELSINKI**

ENSI
NUMEROSSA
2 / 93

NINTENDO LEHTI



esittelee ensi kertaa uudet japanilaiset Nintendo-sarjakuvat. Ensimmäisessä huimassa seikkailussa esiintyvät putkimiehet Super Mario Bros.

Normaalien palstojemme kuten Kolikkopelit, Ennakkosilmäys ja Game Over tarjoamme lukijoille kaksi special-esittelyä!

**MANIAC MANSION
&
DÉJÀ VU.**

Nintendo-lehti n:o 2 / 1993

ILMESTYY HELMIKUUSSA.

KILPAILUJEN VOITTAJAT

THE LEGEND OF ZELDA – A LINK TO THE PAST

Nimenvaihto-kilpailun (numerossa 9 / 92) kysymyksiä pidettiin melko vaikeina. Oikea vastaus oli, että numerot 1. Probotector (USAssa Contra), 3. Blue Shadow (Shadow of the Ninja) ja 5. Shadow Warriors (Ninja Gaiden) tunnetaan Suomessa (kuten muullakin Euroopassa) eri nimillä kuin Amerikassa. Sen sijaan toiset vaihtoehdot eli Xevious, Puzznic, Willow ja Robocop ovat samannimisiä USAssa kuin meilläkin. Kilpailussa oli palkintona SuperNES-kasetti Zelda III ja viisi upeaa julistetta. Voittajat olivat:

1. The Legend of Zelda-kasetin voitti:

Juha Paitsola
Topinperäntie
90820 KELLO

2.-6. Julisteiden voittajat:

Tapio Putaala
Sormustie 7
90250 OULU

Antti Seppänen
Säterinportti 2 A 3
00720 HELSINKI

Tero Sorsa

Heikankehä 9 B 33
30100 FORSSA

Eveliina Pukero

Urontie 309
45370 VALKEALA

Tuomas Lehtinen

Parkkarintie 10
61600 JALASJÄRVI

ONNEA VOITTAJILLE!

PILIPALIPILOTIT HUIMISSA SEIKKAILUISSA!

PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT

Toimintaa, jännitystä ja huimia seikkailuja pelottomien Pilipalipilottien seurassa. Viikossa Kelponiemen satamakaupungissa Lento-Pulju Oy:n huippulentäjä Baloo yhdessä kekseliäiden apureidensa kanssa taistelee ilmaherruutta tavoittelevaa Rosvo-Rudolf Don Karnagea vastaan. Lähde sinäkin mukaan seikkailuun.



HURJU KORA



KAI KAAKKURI



LORPPO



REBEKKA KANKIMAKI



SUPERPILOTTI BALOO



ROSVO-RUDOLF DON KARNAGE



NINTENDO PILIPALIPILOTIT NINTENDO PILIPALIPILOTIT



Tulossa myös Nintendo pelinä.

Pilipalipilotit ovat saaneet lentäjä-ässä Baloon johdolla tehtäväkseen kuljettaa kahdeksan lastia rahtitavaraa. Rosvo-Rudolf Don Karnage tekee joukkoineen kaikkensa estääkseen lastien perillepääsyn. Baloo seikkailee lentokone Ilmarin ja apureidensa kanssa muun muassa pilvissä, viidakossa ja sademetsissä. Don Karnagen lisäksi häntä vaanivat alligaattorit, intiaanit ym. viholliset. Vараudu sinäkin auttamaan Pilipalipilotteja lastien perillekuljettamiseksi. Peli ilmestyy syyskuussa.



Funente oy

Nintendo®

Huippulukemiä juuri sinulle!

BEVERLY HILLS POKKARIT

Auringossa

Paljastuksia

AURINGOSSA



PERUSTUU
TV-
SARJAAN!

MEL GILDEN

BEVERLY
90210
HILLS

PERUSTUU TV-
SARJAAN!



BEVERLY
90210
HILLS

PALJASTUKSIA

MEL GILDEN

Perustuu

**TV-
sarjaan!**

NYT TÄÄLLÄ!

Myynnissä kirjakaupoissa ja lehtipisteissä!

semic